

	MSÜ DENİZ HARP OKULU DEKANLIĞI BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜM BAŞKANLIĞI DERS TANITIM BİLGİLERİ	
---	--	---

Dersin Adı	Dersin Kodu	Sınıf / Dönem	Ders Saati (T+U+L)	Kredi	AKTS
Yapay Zeka (Bilgisayar Müh.)	BİL810	4 / Güz veya Bahar	3+0+0	3	3

Dersin Dili	:	Türkçe
Dersin Seviyesi	:	Lisans, Zorunlu
Dersin Önkoşulu	:	Algoritma Analizi ve Tasarımı
Dersin Öğretim Elemanları	:	Bilgisayar Mühendisliği Öğretim Elemanı
Dersin Amacı	:	Bu dersin amacı öğrenciye yapay zekanın temel kavramlarını, yapay zeka problem tiplerini ve problemlerin çözüm yöntemlerini ve bu yöntemlerin uygulanmasını öğretmektir.
Dersin Öğrenme Çıktıları	:	Bu dersi başarı ile tamamlayabilen öğrenciler; 1. Yapay zeka ve akıllı etmen kavramlarını bilir. 2. Arama yöntemlerini bilir. 3. Oyun oynama (Game Playing) kavramını bilir. 4. Mantık ve akıl yürütme kavramlarını bilir 5. Planlama ve öğrenme algoritmalarını bilir.
Dersin İçeriği	:	Yapay zekanın temel kavram ve yöntemleri, problem çözme, problem bilgisi kullanan ve kullanmayan arama yöntemleri, lokal arama yöntemleri ve benzetilmiş tavlama algoritması, meta-sezgisel algoritmalar, yapay sinir ağlarına giriş, oyun problemleri hakkında genel bilgi verilmektedir.

Ders Kitabı	:	- Artificial Intelligence: A Modern Approach (Stuart Russell and Peter Norvig) - Yapay Öğrenme (Ethem Alpaydın) - Yapay Zeka (Vasif Nabiyev)				
Diğer Kaynaklar	:	Artificial Intelligence: A guide to Intelligent Systems (Michael Negnevitsky)				
Ödevler ve Projeler	:	-				
Bilgisayar Kullanımı	:	Yok				
Diğer Uygulamalar	:	Yok				
Başarı Değerlendirme Sistemi	:	Faaliyetler		Taban Notu	Adedi	Değerlendirmedeki Katsayısı (%)
		Ara Sınav		45	1	%30
		Yarıyıl Değerlendirme	Kısa Sınavlar	45	1	%10
			Ödevler	45	1	
			Projeler	45	1	
			Dönem Ödevi / Projesi	45	1	
			Laboratuvar Uygulaması	45	1	
			Diğer Uygulamalar	45	1	
		Bitirme Sınavı		45	1	%60
		Bütünleme Sınavı / NYS		45	-	%100
		Çift Ders Sınavı		45	-	%100

PROGRAM ÇIKTILARININ DERSİN ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE İLİSKİSİ

Katkı Düzeyi	1	2	3	4	5
	Çok Düşük	Düşük	Orta	Yüksek	Çok Yüksek

YAPAY ZEKA

		Program Çıktıları													
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Dersin Öğrenme Çıktıları	1	4	4	5	5	4	3	1	4	3	4	4	1	1	1
	2	4	5	5	5	4	3	1	4	3	4	4	1	1	1
	3	4	5	5	5	4	3	1	4	3	4	4	1	1	1
	4	4	5	5	5	4	3	1	4	3	4	4	1	1	1
	5	4	5	5	5	4	3	1	4	3	4	4	1	1	1

HAFTALIK KONULAR	
Hafta	Konular
1	Yapay Zekaya Giriş
2	Zeki Ajanlar
3	Arama Algoritmalarıyla Problem Çözme
4	Arama Yöntemleri
5	Arama Yöntemleri
6	Oyun Problemleri
7	ARA SINAV
8	First Order Logic
9	Uzman Sistemler
10	Genetik Algoritmalar Ve Karınca Kolonisi
11	Öğrenme
12	Yapay Sinir Ağları
13	Öğrenme
14	Güncel Uygulamalar
15	Yapay Zeka’da İleri Konular

AKTS / İŞ YÜKÜ TABLOSU			
FAALİYETLER	SAYI	SÜRE	TOPLAM İŞ YÜKÜ
Teorik Ders	14	3	42
Uygulama	-	-	-
Sınıf Dışı Ders Çalışma Süresi	14	2	28
Ödev Hazırlama	1	10	10
Proje Hazırlama	-	-	-
Dönem Projesi Hazırlama	-	-	-
Dönem Projesi Sunumu	-	-	-
Ödev Sunumu	-	-	-
Proje Sunumu	-	-	-
Kısa Sınav	-	-	-
Ara Sınav	1	2	2
Ara Sınav İçin Bireysel Çalışma	1	2	3
Bitirme Sınavı	1	2	2
Bitirme Sınavı İçin Bireysel Çalışma	1	3	3
TOPLAM İŞ YÜKÜ	90 Saat		
DERSİN AKTS KREDİSİ	Toplam İş Yüğü / 30 = 90 / 30 =3 AKTS		

Son Güncelleme Tarihi	:	19.10.2022
Güncelleyen Kişi	:	Özgür ÇOBAN